Dragon Quest Builders



Genre
Rollenspiele

USK
ab 6 Jahre (?)

Pädagogisch
ab 8 Jahre

Vertrieb	Square Enix
Erscheinungsjahr	2016.10
Systeme	Playstation 3, Playstation 4, Playstation Vita
System im Test	Playstation 4
Homepage des Spiels	*Link*
Kurzbewertung	Minecraft-Klon mit Dragon Quest-Charme



Zusatzinformationen ausklappen

Spielbeschreibung:
"Dragon Quest Builders" wirkt auf den ersten Blick wie ein Minecraft-Klon. Doch die Verbindung mit dem Rollenspielklassiker Dragon Quest verspricht mehr geschichtliche Tiefe. Die Spieler_innen steuern einen selbsterstellten Charakter, der die große Aufgabe bekommt, ein vom Drachenlord gespaltenes Land wiederzuvereinen. Prinzipiell geht es aber darum, eine Basis aufzubauen und die Bewohner darin



Redaktion
Kok Hung Cheong
Spieleratgeber-NRW

Startseite

Spiele
Aktuell
Beurteilungen
Spiele-Dossiers
Tipp der Redaktion
Video-Beurteilungen
Spielesuche

Ratgeber
★ Familie
★ Schule
★ Jugendhilfe
News
Artikel
Dossiers
Praxisprojekte
Aus der Jugendredaktion
Videos
Plattformen
Alterskennzeichen & Jugendschutz
Rechtliche Aspekte
Faszination
Medienwirkung

Service
Wieso Weshalb Warum
Team
Die Spieletester
Die Jugendredaktion
Schirmherrschaft
Unser Angebot
Materialien
Kooperationen
Weitere Projekte
RSS Feeds
Datenschutzerklärung

Suche

Suchbegriff

Suchen

Spielesuche

Spieletitel

Suchen

Erweiterte Suche

zu schützen. Wurde die Geschichte mit den vier Kapiteln abgeschlossen, wird der Endlosmodus freigeschaltet, in dem die Spieler_innen alles bauen dürfen, was gewünscht ist.





Pädagogische Beurteilung:
Die Fähigkeit Lesen zu können ist hier Voraussetzung, um die Geschichte zu verstehen, da keine Sprachausgabe vorhanden ist. Die comichafte Gewaltdarstellung bleibt in einer sehr minimalistischen Zeichentrick-Optik. Jeder Schlag ist eine einfache Schlaganimation, gefolgt von einem Lichtblitz und der Anzeige, wie viel Schaden verursacht wurde. Leider kann man den Kampf nicht vermeiden und somit müssen die Spieler_innen Monster angreifen, um an wichtige Ressourcen zu kommen. Im Vergleich zu Minecraft wird "Dragon Quest Builders" in der dritten Person und nicht aus der Ego-Perspektive gespielt. Für manche Spieler_innen könnte dies zu einer besseren Übersicht führen. Problematisch ist es nur in engen Räumen, da kaum Platz für die Bewegung der Kamera bleibt. Der relativ niedrige Schwierigkeitsgrad fördert das Erkunden und den kreativen Aufbau.

Siehe auch

- Dragon Quest Swords: Die maskierte Königin ...

Fazit:
"Dragon Quest Builders" basiert auf der Erfolgsformel von Minecraft, verbessert diese aber durch eine charmante Geschichte. Die Einstiegshürde ist im Gegensatz zu Minecraft geringer, da Fehler weniger schwer bestraft werden und die kleinen Verbesserungen sorgen dafür, dass lesende Spieler_innen ab 8 ihren Spaß haben werden.

Bei diesem Test handelt es sich um eine Ersteinschätzung. Der Titel wurde aktuell noch nicht von einer Spieletestergruppe getestet.

Druckansicht

Weiterempfehlen