Dragon Quest VIII



Genre
Rollenspiele

USK
ab 6 Jahre (?)

Pädagogisch
ab 10 Jahre

Vertrieb	Nintendo
Erscheinungsjahr	2017.01
Systeme	Playstation 2, Nintendo 3DS
System im Test	Nintendo 3DS
Homepage des Spiels	*Link*
Kurzbewertung	Japanisches Rollenspiel mit komplexem Kampfsystem



Zusatzinformationen ausklappen

Spielbeschreibung:
Die *Dragon Quest* Reihe erfreut sich besonders in Japan großer Beliebtheit. Auch auf dem deutschen Spielemarkt haben sich die Titel mittlerweile bei Fans von Rollenspielen etabliert. *Dragon Quest VIII: Die Reise des verwunschenen Königs* erschien 2006 erstmals für die Playstation 2. Das Remake für den Nintendo 3DS wurde digital überarbeitet und macht daher einen ganz neuen Eindruck.



Redaktion
Karolina Albrich
Spieleratgeber-NRW

Suche...

Startseite

Spiele
Aktuell
Beurteilungen
Spiele-Dossiers
Tipp der Redaktion
Video-Beurteilungen
Spielesuche

Ratgeber
★ Familie
★ Schule
★ Jugendhilfe
News
Artikel
Dossiers
Praxisprojekte
Aus der Jugendredaktion
Videos
Plattformen
Alterskennzeichen & Jugendschutz
Rechtliche Aspekte
Faszination
Medienwirkung

Service
Wieso Weshalb Warum
Team
Die Spieletester
Die Jugendredaktion
Schirmherrschaft
Unser Angebot
Materialien
Kooperationen
Weitere Projekte
RSS Feeds
Datenschutzerklärung

Suche
Suchbegriff
Suchen

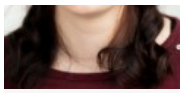
Spielesuche
Spieletitel
Suchen
Erweiterte Suche

Im Spiel geht es um König Trode und Prinzessin Medea, die vom bösen Magier Dholmagus mit Hilfe eines Zepters in einen kleines, grünes Monster und ein Pferd verzaubert wurden. Zusammen mit einem namenlosen Helden, welcher früher in der Garde des Königs gedient hatte, reisen die Helden durch das Land, um Dholmagus ausfindig zu machen. Auf Ihrer Reise freunden sie sich mit Jessica, Yangus und Angelo an, die dem Team beitreten und gemeinsam gegen Dholmagus vorgehen wollen.

Pädagogische Beurteilung:
Das Kampfsystem von *Dragon Quest VIII* ähnelt denen der Vorgänger. Es handet sich um ein rundenbasiertes Kampfsystem, bei dem zu Beginn jeder Runde Aktionen ausgewählt werden müssen. Die Spielenden müssen also genau planen, welche Aktionen sie durchführen wollen. Es kommt nicht auf Reflexe oder Hand-Augen-Koordination an, sondern auf die Fähigkeit des Spielers oder der Spielerin taktisch vorzugehen sowie die Schwächen der Gegner ausfindig und sich diese zu Nutze zu machen, um siegreich aus dem Kampf hervorzugehen.

Fazit:
Neben den taktischen Komponenten sind auch gute Lesekompetenzen erforderlich. Das Rollenspiel mit der komplexen Geschichte ist für Kinder und Jugendliche ab 10 Jahren interessant, die sich für japanische Rollenspiele interessieren.

Bei diesem Test handelt es sich um eine Ersteinschätzung. Der Titel wurde aktuell noch nicht von einer Spieletestergruppe getestet.







Siehe auch

- Dragon Quest Swords: Die maskierte Königin ...
- Dragon Quest Builders

Druckansicht

Weiterempfehlen