Yo-Kai Watch 2



Genre
Rollenspiele

USK
ohne Altersbeschränkung (?)

Pädagogisch
ab 10 Jahre

Vertrieb	Nintendo
Erscheinungsjahr	2017.04
Systeme	Nintendo 3DS
System im Test	Nintendo 3DS
Homepage des Spiels	*Link*
Kurzbewertung	Schöne Fortsetzung des ersten Teils



Zusatzinformationen ausklappen

Spielbeschreibung:
Yo-Kai sind geisterhafte Wesen, die aus einer Parallelwelt (die *Yo-Kai World*) in unsere Menschenwelt gelangen können und dort für Tumult sorgen. Für gewöhnlich können Menschen die Geister nicht sehen, dies wird erst durch die *Yo-Kai Watch* möglich; durch sie hindurch betrachtet, kann man die Wesen sehen. Inhaltlich schließt *Yo-Kai Watch 2* an die Geschichte des Vorgängers an. Im Gegensatz zum ersten Teil der Serie gibt es das Spiel in zweifacher Ausführung; *knochige Gespenster* und *kräftige Seelen*. Diese unterscheiden sich jedoch nur geringfügig voneinander. Hintergrund ist hier, dass sich die *Yo-Kai* in zwei konkurrierende Lager gespalten haben. Im Verlauf der Geschichte spitzt sich dieser Zwist immer stärker zu. Gelingt es den Spielenden diesen Streit zu klären oder wird ein Krieg der beiden Lager die Welt der *Yo-Kai* und der angrenzenden Menschenwelt erschüttern?



Redaktion
Karolina Albrich
Spieleratgeber-NRW

Pädagogische Beurteilung:
Altbewährtes
Grundsätzlich hält sich *Yo-Kai Watch 2* an Altbewährtes aus dem ersten Teil. Das rundenbasierte Kampfsystem bietet mit seinen Mini-Spiel-Events eine gute Abwechslung im Vergleich zu anderen Rollenspielen dieser Art. Die Spielwelt unterteilt sich in verschiedene Stadtteile, von denen ein Großteil bereits aus dem Vorgänger



Startseite

Spiele
Aktuell
Beurteilungen
Spiele-Dossiers
Tipp der Redaktion
Video-Beurteilungen
Spielesuche

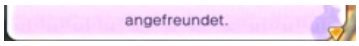
Ratgeber
★ Familie
★ Schule
★ Jugendhilfe
News
Artikel
Dossiers
Praxisprojekte
Aus der Jugendredaktion
Videos
Plattformen
Alterskennzeichen & Jugendschutz
Rechtliche Aspekte
Faszination
Medienwirkung

Service
Wieso Weshalb Warum
Team
Die Spieletester
Die Jugendredaktion
Schirmherrschaft
Unser Angebot
Materialien
Kooperationen
Weitere Projekte
RSS Feeds
Datenschutzerklärung

Suche
Suchbegriff
Suchen

Spielesuche
Spieletitel
Suchen
Erweiterte Suche

vertraut sein wird. Einige Stadtteile sind hinzugekommen, was die Welt noch einmal vergrößert. Diese ist im japanischen Stil gehalten und sehr stimmungsvoll gestaltet. Wie bereits im ersten Teil können die Spielenden zwischen einer männlichen oder weiblichen Figur wählen. Daraufhin gilt es, sich mit zahlreichen verschiedenen *Yo-Kai* anzufreunden, Teams aufzustellen, Kämpfe auszutragen und Strategien zu entwickeln. Zudem bietet die große Welt neben der Hauptgeschichte zahlreiche Nebenaufträge, die es zu erfüllen gilt. Für einen genauen Einblick empfielt es sich, die Beurteilung zum ersten Teil der Reihe zu lesen, da die Inhalte von *Yo-Kai Watch* sehr umfangreich sind.











Das ist neu!
In *Yo-Kai Watch 2* wurden jedoch auch umfangreiche Neuerungen vorgenommen. Ab einem bestimmten Zeitpunkt der Geschichte wird es möglich, Zeitreisen anzutreten. Diese ermöglichen eine Reise 60 Jahre in die Vergangenheit. Hier eröffnet sich ein völlig neuer Handlungsstrang mit einer neuen Welt im historischen japanischen Setting. Eine weitere Neuerung ist das Online-Kampf- und Tauschsystem, welches Zugang zu anderen Spiele_innen bietet. Auch wurde ein lokaler Mehrspieler-Modus namens *Yo-Kai Watch Blasters* eingeführt, bei dem sich bis zu vier Spielende in ein Gefecht der besonderen Art stürzen können. Zudem sind viele verschiedene neue Mini-Spiele enthalten, die immer wieder neu gemeistert werden können, um immer höhere Highscores zu erlangen. Außerdem wurden zahlreiche neue *Yo-Kai* hinzugefügt. Hier gilt es zu bedenken, dass einige *Yo-Kai* nicht in beiden Versionen vorkommen, sondern nur in einer der beiden. Ist es das Ziel, alle *Yo-Kai* zu ergattern, ist es notwendig, beide Versionen zu erwerben oder mit anderen Spieler_innen zu tauschen.

Anforderungen
Yo-Kai Watch 2 erfordert mehr Zeit als sein Vorgänger. Die Spielwelt ist erheblich größer und es gibt unheimlich viel zu entdecken. Es kann vorkommen, dass man die Orientierung verliert. Hier gilt es, die Navigationsfunktionen des Spiels zu nutzen. Die langen Textpassagen verlängern zudem die Spielzeit und erfordern eine gute Lesekompetenz. Die Dialoge sind gespickt mit Humor und Wortwitz, können aber auch schnell lästig und langwierig werden. Hier werden zuweilen viel Geduld und Ruhe benötigt, um sich nicht frustrieren zu lassen. Die Kämpfe sind zu Beginn sehr leicht zu meistern, werden aber im Verlauf immer schwieriger. Hier gilt es sein Team gezielt aufzustellen, um gegen die gegnerischen Teams zu bestehen. Es empfielt sich, ein ausgewogenes Team aus Heilern, physischen und magischen Angreifern, Verteidigern und Unterstützern aufzubauen.

Siehe auch

- Yo-Kai-Watch

Fazit:
Positiv hervorzuheben ist der Wortwitz und Humor innerhalb der Dialoge. Dieser spricht nicht nur Kinder und Jugendliche, sondern auch Erwachsene an. An jeder Ecke lassen sich Anspielungen zu Problematiken, Inhalten oder Menschen aus der realen Welt finden. So erzählt der Geist *Whisper* vom großen *Steve Jaws*, welcher die *Yo-Kai Watch* erfunden habe, einem *Yo-Kai* in Hai-Gestalt mit Brille und schwarzem Rollkragen Pullover. Die Ähnlichkeit mit *Steve Jobs* dem *Apple* Begründer ist kaum zu übersehen. Insgesamt bietet der TItel eine Fülle von Aufgaben, eine liebevoll gestaltete Spielwelt im japanischem Stil und interessante, vielfältige Charaktere. Einzig und allein die Masse an Dialogen kann den Spielspaß mindern. Wie gut, dass sich diese auch wegklicken lassen. Aufgrund der hohen Leseanforderungen ist das Spiel für Kinder am 10 Jahren interessant, grundsätzlich kann es jedoch auch für Jüngere bedenkenlos zugänglich gemacht werden.

Beurteilung der Spieletester zuklappen



Spieletester
ÜI12 Lise-Meitner-

Gesamtschule
Köln

Bewertung Spielspass



Druckansicht

Weiterempfehlen



powered by cre8CMS