



... ► Beurteilungen ► Rollenspiele ► Elex

Suche...



Elex

Genre
Rollenspiele

USK
ab 12 Jahre (2)

Pädagogisch
ab 14 Jahre

Vertrieb THQ Nordic
Erscheinungsjahr 2017.10
Systeme PC, Playstation 4, Xbox One
System im Test PC
Homepage des Spiels [Link](#)
Kurzbewertung Futuristisches Rollenspiel in Tradition der Gothic-Serie



Zusatzinformationen ausklappen

Startseite

Spiele

Aktuell
Beurteilungen
Spiele-Dossiers
Tipp der Redaktion
Video-Beurteilungen
Spielesuche

Ratgeber

★ Familie
★ Schule
★ Jugendhilfe
News
Artikel
Dossiers
Praxisprojekte
Aus der Jugendredaktion
Videos
Plattformen
Alterskennzeichen & Jugendschutz
Rechtliche Aspekte
Faszination
Medienwirkung

Service

Wieso Weshalb Warum
Team
Die Spieletester
Die Jugendredaktion
Schirmherrschaft
Unser Angebot
Materialien
Kooperationen
Weitere Projekte
RSS Feeds
Datenschutzklärung

Suche

Suchbegriff

Suchen

Spielesuche

Spieletitel

Suchen

[Erweiterte Suche](#)

Spielbeschreibung:

Die Entwickler Piranha Bytes haben sich in der Vergangenheit vor allem mit der *Gothic*-Serie hervor getan, die mitunter den Maßstab deutscher Rollenspiele gesetzt hat. *Elex* funktioniert mit derselben Spielmechanik, lediglich das Szenario wurde angepasst. So führt man wieder großartig vertonte Gespräche, erfüllt zahlreiche Neben- und Hauptquests, kämpft gegen Monster und schließt sich



Redaktion
Jan Scheurer
Spieleratgeber-NRW

verschiedenen Gruppierungen an. Im Gegensatz zu den Fantasyanleihen der klassischen *Gothic*-Serie, spielt *Elex* in einer düsteren, post-apokalyptischen Zukunft, in der sich verschiedene verfeindete Parteien gegenüberstehen.

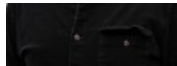
Pädagogische Beurteilung:

Der Einstieg wird über ein Tutorial gewährleistet, das Spieler_innen durch die erste Spielstunde an die Hand nimmt. Dennoch werden vor allem Neulinge eine kurze Eingewöhnungszeit brauchen, um sich an die große, fast direkt zu Beginn vollständig erkundbare, Spielwelt und die Steuerung zu gewöhnen. In *Elex* geht es außerdem nicht zärtlich zur Sache. Es wird sich munter gegenseitig beleidigt und zur Konfliktlösung wird oft Gewalt vorgezogen. Dabei spritzt bei erfolgreichen Schlagabtausch auch Blut - das hält sich aber meist im Rahmen und auf weitere explizitere Szenen wurde verzichtet.

Fazit:

In *Elex* werden oft erwachsene Thematiken wie Tod, Konkurrenz, Politik etc. behandelt. Das passiert zwar oft auch mit einem Augenzwinkern, jüngere Spieler_innen könnten hier aber schnell überfordert sein. Dazu kommen der raue, unwirsche Umgangston und der Fakt, dass Gewalt häufig als legitime Konfliktlösung präsentiert wird. Deswegen richtet sich *Elex* an Jugendliche ab 14 Jahren.

Bei diesem Test handelt es sich um eine Ersteinschätzung. Der Titel wurde aktuell noch nicht von einer Spieltestergruppe getestet.



Siehe auch

- [Gothic II](#)
- [Gothic 3](#)
- [Risen 3: Titan Lords](#)

[Druckansicht](#)

Weiterempfehlen



Fachstelle für Jugendmedienkultur NRW • Team • Impressum • Datenschutz • Kontakt

powered by [cre8CMS](#)