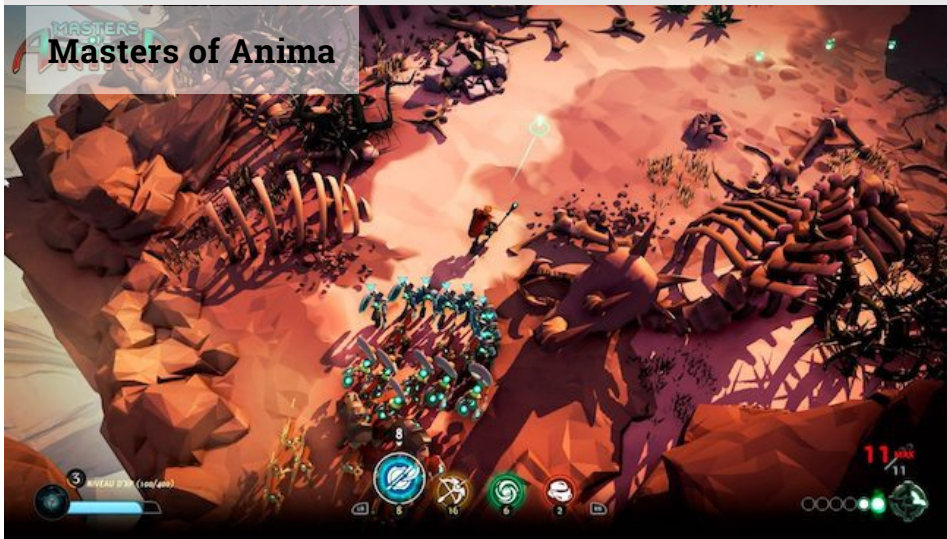




... ► Beurteilungen ► Strategie ► Masters of Anima

Suche...



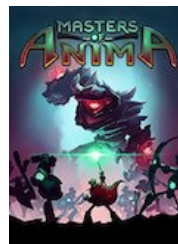
Masters of Anima

Genre
Strategie

USK
ab 12 Jahre (2)

Pädagogisch
ab 12 Jahre

Vertrieb
Focus Home Interactive
Erscheinungsjahr
2018.04
Systeme
PC, Playstation 4, Xbox One, Nintendo Switch
System im Test
PC
Homepage des Spiels
[Link](#)
Kurzbewertung
Kurzweiliges, aber unterhaltsames Strategiespiel



Zusatzinformationen ausklappen

Spielbeschreibung:

Otto, ein Magier, muss eine Invasion von feindlichen Golems zurückschlagen. Dazu kann er verschiedene Truppentypen auf dem Schlachtfeld beschwören und muss diese geschickt kommandieren. Dafür werden Anima-Punkte benötigt, die unter anderem aus gefallenen Gegnern generiert werden. Otto sowie die eigenen Truppen können mit neuen Fähigkeiten ausgestattet werden, die...



Redaktion
Jan Scheurer
Spieleratgeber-NRW

Startseite

Spiele

Aktuell
Beurteilungen
Spiele-Dossiers
Tipp der Redaktion
Video-Beurteilungen
Spielesuche

Ratgeber

★ Familie
★ Schule
★ Jugendhilfe
News
Artikel
Dossiers
Praxisprojekte
Aus der Jugendredaktion
Videos
Plattformen
Alterskennzeichen & Jugendschutz
Rechtliche Aspekte
Faszination
Medienwirkung

Service

Wieso Weshalb Warum
Team
Die Spieltester
Die Jugendredaktion
Schirmherrschaft
Unser Angebot
Materialien
Kooperationen
Weitere Projekte
RSS Feeds
Datenschutzklärung

Suche

Suchbegriff

Suchen

Spielesuche

Spieletitel

Suchen

[Erweiterte Suche](#)

taktisches Handeln ermöglichen. Die Geschichte rund um Otto, seiner Verlobten und der Rettung der Welt wird in Zwischensequenzen in Comicgrafik erzählt.

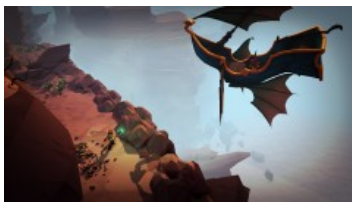
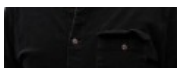
Pädagogische Beurteilung:

Der Einstieg in *Masters of Anima* ist sehr niedrigschwellig. So haben auch Einsteiger_innen, die erst mit dem Genre vertraut werden wollen, gute Chancen, in das Spiel einzufinden. Besonders die Bossgegner haben es aber in sich und setzen ein gewisses taktisches Verständnis voraus. Jüngere Spieler_innen könnten hieran eventuell überfordert sein. Obwohl das gesamte Design sehr comicähnlich gehalten ist, gibt es viele düstere Passagen und die Darstellung der Gegner, zum Beispiel als riesige Spinnen, sind teilweise unheimlich inszeniert.

Fazit:

Masters of Anima bietet kurzweiligen Spaß ohne zu tiefgehend zu sein. So kommen auch Einsteiger_innen auf ihre Kosten. Durch den hohen Textumfang und das grundlegende Taktikverständnis, das zum frustrationsfreien Spielen erforderlich ist, ist *Masters of Anima* für Jugendliche ab 12 Jahren interessant.

Bei diesem Test handelt es sich um eine Ersteinschätzung. Der Titel wurde aktuell noch nicht von einer Spieltestergruppe getestet.



[Druckansicht](#)

Weiterempfehlen



Fachstelle für Jugendmedienkultur NRW • Team • Impressum • Datenschutz • Kontakt

powered by [cre8CMS](#)