



... ► Beurteilungen ► Simulation ► Beach Life - Virtual Resort

Suche...

Beach Life - Virtual Resort



Startseite

Spiele

Aktuell

Beurteilungen

Spiele-Dossiers

Tipp der Redaktion

Video-Beurteilungen

Spielesuche

Ratgeber

★ Familie

★ Schule

★ Jugendhilfe

News

Artikel

Dossiers

Praxisprojekte

Aus der Jugendredaktion

Videos

Plattformen

Alterskennzeichen & Jugendschutz

Rechtliche Aspekte

Faszination

Medienwirkung

Service

Wieso Weshalb Warum

Team

Die Spieltester

Die Jugendredaktion

Schirmherrschaft

Unser Angebot

Materialien

Kooperationen

Weitere Projekte

RSS Feeds

Datenschutzerklärung

Suche

Suchbegriff

Suchen

Spielesuche

Spieletitel

Suchen

[Erweiterte Suche](#)

Genre
Simulation

USK
ab 6 Jahre (2)

Pädagogisch
ab 12 Jahre

Vertrieb
Eidos Interactive
Erscheinungsjahr
2003.05
Systeme
PC
System im Test
PC
Kurzbewertung
Witzige Ferieninsel-
Wirtschaftssimulation



Die Urlaubszeit ist angebrochen. Zumindest für die virtuellen Gäste von tropischen Ferieninseln. Der einzige, der arbeiten muss, ist der Spieler, der als Tourismus-Manager die Urlaubsparadiese aufzubauen und zu verwalten hat.

Ziel des Spiels ist es, in zwölf Missionen auf Urlaubsinseln für die Touristen die unterschiedlichsten Attraktionen zu schaffen.



Für das leibliche Wohl und die Laune der Gäste muss dabei ebenso gesorgt werden, wie für deren Schutz, z.B. vor Hai-Angriffen beim Schwimmen. Je zufriedener die Gäste sind, desto höher sind die Einnahmen und desto schneller können neue Investitionen getätigt werden. Auch wenn kein Tutorial den Spieler mit der Spielsteuerung vertraut macht, ist der Einstieg ins Spiel dennoch problemlos.

Zwei Spielvarianten stehen zur Verfügung. Im „Sandkasten-Modus“ kann jeder Spieler seine Trauminsel frei gestalten, ansonsten müssen die Aufgaben mit steigendem Schwierigkeitsgrad gemeistert werden. Hier gibt es sowohl Zielvorgaben als auch Zeitlimitierungen oder Einschränkungen, was die Beschaffenheit der Inseln betrifft. Wiederholungen der einzelnen Level sind jederzeit möglich. So können die eigenen strategischen Überlegungen und Schritte neu bedacht und eventuell effektiver ausgerichtet werden.



Die Grafik ist einfach, aber dennoch detailgetreu und in Kombination mit der passenden Musik wird eine lockere Urlaubsatmosphäre vermittelt. Der Spieler hat die Möglichkeit seine eigene MP3-Musik einfließen zu lassen. Durch die Möglichkeit des Zoomens, kann der Spieler sich jederzeit eine gute Spielfeldübersicht verschaffen.

Wichtige und für den Spielverlauf entscheidende Informationen wie Finanzsituation, Befindlichkeit der Gäste oder des Personals sind auf einer Menüleiste einsehbar. Eine weitere Skala gibt zusätzliche Informationen über Bedürfnisse und Befindlichkeiten eines jeden Touristen.

Jugendliche ab 12 Jahren, die in einer nicht allzu schweren, aber stimmungsvollen und auch abwechslungsreichen Wirtschaftssimulation, vorausschauendes Planen und Wechselwirkungsprozesse lernen und erfahren wollen, wird dieses Spiel ansprechen.

Weiterempfehlen



Fachstelle für Jugendmedienkultur NRW • Team • Impressum • Datenschutz • Kontakt

powered by [cre8CMS](#)