Jumping Larry im Land der Löwen

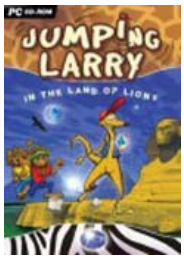


Genre
Jump&Run

USK
ohne Altersbeschränkung (?)

Pädagogisch
ab 5 Jahre

Vertrieb	rondomedia
Erscheinungsjahr	2003.08
Systeme	PC
System im Test	PC
Kurzbewertung	spannendes und unterhaltsames Jump&Run-Spiel



Eigentlich konnte nichts passieren, denn Larry wollte nur nach Hause. Irgendwo muss er aber falsch abgebogen sein und jetzt ist er im Land der Löwen. Und Larry mag keine Löwen, denn die haben ihn zum fressen gern.
Deshalb braucht er die Hilfe des Spielers. Er soll Larry helfen, die 40 Levels zu meistern, um so den Löwen zu entkommen. Laufend und springend müssen unterschiedliche Diamanten eingesammelt



Suche...

Startseite

Spiele
Aktuell
Beurteilungen
Spiele-Dossiers
Tipp der Redaktion
Video-Beurteilungen
Spielesuche

Ratgeber
★ Familie
★ Schule
★ Jugendhilfe
News
Artikel
Dossiers
Praxisprojekte
Aus der Jugendredaktion
Videos
Plattformen
Alterskennzeichen & Jugendschutz
Rechtliche Aspekte
Faszination
Medienwirkung

Service
Wieso Weshalb Warum
Team
Die Spieletester
Die Jugendredaktion
Schirmherrschaft
Unser Angebot
Materialien
Kooperationen
Weitere Projekte
RSS Feeds
Datenschutzerklärung

Suche
Suchbegriff
Suchen

Spielesuche
Spieletitel
Suchen
Erweiterte Suche

werden.



Nach Erreichen einer vorgegebenen Punktezahl kann die Spielfigur zum Ausgang gesteuert werden und in der nächst höheren Ebene weitermachen. Da dies alleine viel zu einfach wäre, erschweren unterschiedliche Hindernisse das Diamantensammeln.
Um diese zu meistern, benötigt der Spieler verschiedenfarbige Diamanten, mit denen Türen geöffnet und Plattformen verschoben werden können. Einige farbige Diamanten müssen auch zu neuen Farben gemischt werden. So ergibt beispielsweise ein blauer und ein gelber Diamant einen grünen.

Zu den Hindernissen gesellen sich noch unliebsame Störenfriede wie Rocker-, Punker- und Hippie- Löwen, die „Jumping Larry" an der Erfüllung der Spielaufgaben hindern wollen.
Haben sie unseren Helden oft genug gekratzt, ist ein virtuelles Leben vertan oder sogar das Spiel zu Ende. Da aber jede Ebene beliebig oft wiederholt werden kann, ist es kein Problem mit einer anderen Strategie erneut sein Glück zu versuchen. Im Anfängerlevel werden dem Spieler alle Funktionen nach und nach erklärt, so dass der Einstieg relativ leicht fällt. Unterteilt in drei unterschiedliche Levels, steigert sich der Schwierigkeitsgrad von Ebene zu Ebene.

Das Programm ist ein klassisches Jump&Run-Spiel. Die Anforderungen an den Spieler sind vor allem Reaktionsschnelligkeit und vorausschauendes Denken. Trotz der einfachen Grafik sind Kinder schnell vom Spiel und der dargestellten Comicwelt fasziniert.
Der langsam steigende Schwierigkeitsgrad und die damit verknüpften schnellen Spielerfolge motivieren Kinder im Spiel zu bleiben und machen sie neugierig auf die nächste Ebene.
Kinder ab 5 Jahren waren von dem einfachen, aber dennoch spannenden Spielprinzip begeistert.

Weiterempfehlen